

## **Kako dodati rezultat?**

Prvo izaberite sezonu (2014/2015), zatim ligu (1, 2 ili kup), zatim kolo, te na kraju željenu utakmicu za upisivanje, pa stisnite DALJE.

Nakon toga dolazite na formular u obliku zapisnika kojeg popunjavate **tačno onim redom kojim partije idu u zapisniku!**

Radi olakšavanja unosa na raspolaganju su Vam samo igrači prijavljeni u tim momčadima. Redosljed igrača u paru je nebitan, svejedno je kojega ćete staviti na prvo, odnosno na drugo mjesto.

Prilikom upisivanja treba paziti na nekoliko jednostavnih stvari:

### **1. Format upisa setova**

Setovi se upisuju na jedan od sljedeća dva načina:

#### **a) moderno (*brže*)**

- 11:7 se upisuje: **7** samo u drugu kućicu seta
- 7:11 se upisuje: **7** samo u prvu kućicu seta
- 11:0 se upisuje: **0** samo u drugu kućicu seta
- 0:11 se upisuje: **7** samo u prvu kućicu seta
- neodigran set (npr. peti ako je bilo 3:1 u setovima, ili svi ako je meč bio bez borbe) ostavlja se prazna kućica

#### **b) klasično (*sporije*)**

- 11:7 se upisuje: 11 u prvu a 7 u drugu kućicu seta
- 7:11 se upisuje: 7 u prvu a 11 u drugu kućicu seta
- neodigran set (npr. peti ako je bilo 3:1 u setovima, ili svi ako je meč bio bez borbe) ostavlja se prazna kućica

Znači svaki set ima dvije kućice, a setovi su odvojeni bojama, 1., 3. I 5. Zelenom a 2. I 4. Žutom.

Ako krivo upišete neki set te meč 'ne štima' te ga tako pokušate predati, trebalo bi se pojaviti upozorenje.

### **2. Mečevi bez borbe**

- Ako neka ekipa nastupi s 2 igrača, protivnička ekipa dobiva 3 partije bez borbe. U tim partijama upisujete samo onog igrača koji je dobio meč bez borbe, a drugo mjesto ostaje prazno.
- Ista situacija je kada igra parova u meču nije odigrana, tj. kada je neka ekipa predala taj susret i u zapisniku je njihov par prazan.
- Ne pišite poraze igračima koji zakasne na meč ili otiđu s meča (što naravno znači da nisu igrali u paru), **osim** onima koji samo izbjegnu meč drugog kruga (ne upišu se i predaju), ili igraju par a neke singlove "između" prvog odigranog singla i para predaju! **Njima se pišu porazi!**

Osim toga, **nema kolektivnih odlazaka** s mečeva. Ako dva ili više igrača izađu u istom krugu, pišu im se porazi!

Ako su parovi predani, upišite samo pobjednički sastav u zapisnik!

Ako obje ekipe igraju s po 2 igrača, tada postoji prazan redak u zapisniku. Njega ostavljate netaknutim i to tačno na onom mjestu gdje su igrali *nepostojeći* članovi. Setovi naravno ostaju samo prazne kućice (što znači da nisu igrani).

### **3. Ne mijenjajte redoslijed partija sa zapisnika!**

Nakon što upišete igrače prvog kola, automatski se popunjavaju imena na svim pojedinačnim partijama u skladu s formom zapisnika.

Treba samo paziti da se **eventualne zamjene igrača nakon prvog ili drugog kruga ne zaborave evidentirati** pri unosu.

### **4. Ne stišćite <ENTER> dok upisujete zapisnik!**

ENTER znači kraj unosa, i dogodit će Vam se da predate nepotpun zapisnik (kontrola za to nema, jer teoretski utakmica može biti odigrana do pola, onda se netko žali ili se potuku pa odu, i kao takva bude registrirana npr. rezultatom 5:3)

Ako Vam se to dogodi, ništa strašno - možete se vratiti na prethodnu stranicu i popraviti.

Umjesto ENTER-a, oslonite se na miša i tipku TAB.

### **5. Pazite na igrače istog početnog slova prezimena**

Zadnje, ali i **najvažnije!**

Ako koristite samo tastaturu, budite oprezni kod ekipa za koje igraju Perić i Petrović, Marić i Marinković, te braća Hrvoje i Goran. Pogreške upisivanja krivoga od njih najbolje se vide nakon što ste sve upisali, prije nego kliknete tipku za dodavanje rezultata.

Nije uzalud izreka naših starih: *Zadnji pogled na upisani zapisnik zlata vrijedi!*

### **Koristan savjet**

Tipkom TAB možete brzo juriti kroz zapisnik red po red dok ga upisujete, bez korištenja miša, i biti gotovi za manje od 2 minute nakon početnog uhodavanja.

Jednostavno, lijeva ruka je na TABu i recimo brojevima 1-6, desna ruka kontrolira brojeve 7-0. Igrače odabirete na tastaturi prvim slovom prezimena, a ako je više igrača s istim početnim slovom prezimena, pritisnete to slovo dva, tri puta, dok ne dođete na pravoga. Pola slova naravno pokriva jedna, a drugu polovicu druga ruka. Barem ja ovako unosim (a stvarno puno unosim) i mislim da je tako najbrže. Jedino treba pripaziti na igrače istog početnog slova da li su korektno uneseni!

Miš služi uglavnom samo za pozicioniranje na prvog igrača na početku unosa zapisnika.

ENTER ne postoji.

### **I za kraj, par primjera**

Sve što sam loše ili nepotpuno objasnio, kao i sve ostalo što Vas zanima ili želite predložiti, molim pošaljite na mail: [tomislav.kacavenda@kr.t-com.hr](mailto:tomislav.kacavenda@kr.t-com.hr)

Svima hvala na dobroj volji i zajedničkom nastojanju da ove stranice budu što bolje!